



# **Le Rôle Politique du Philosophe dans la Société**



# Quelques noms

- Socrate → moralisation politique
- Platon → lois, constitution république
- Aristote → politique économique, éthique
- Rousseau → Contrat Social
- Montesquieu → Lois
- Foucault → Surveiller et punir



# Aristote

## Ethique à Nicomaque

Comment s'aimer soi-même, se faire aimer,  
aimer la vie, trouver le bonheur

Finalité politique, législative

Idée de société idéale



# Ethique à Nicomaque

## Plan de la présentation

- Liste des vertus de l'homme heureux (qualités)
- Notion de juste milieu propre à chacun
- Idée de justice, vertu de l'homme bon
- Vertus intellectuelles, intelligence
- Intempérance et plaisirs
- Théorie de l'amitié, de la vie sociale
- Plaisirs et vrai bonheur



# Valeurs – Vertus – Finalités

- Emotionnelles
  - Courage
  - Gaité
  - Douceur
  - Tempérance
- Relationnelles
  - Amitié
    - Plaisir
    - Utilité
    - Sincérité
  - Justice – équité
- Intellectuelles
  - Art
  - Science
  - Prudence
  - Sagesse
  - Intellect
- Morales
  - Libéralité
  - Magnanimité
  - Véracité
  - Modestie
  - Magnificence



# Vertus subjectives

Passion	Défaut	Juste milieu	Excès
Peur	Lâcheté	Courage	Témérité
Plaisir du jeu	Rusticité, austérité	Gaité	Bouffonnerie
Colère	Flegmatisme	Douceur	Irascibilité
Plaisirs et peines	Insensible	Tempérant	Débauché
Donner ou recevoir	Avarice	Libéralité	Prodigalité
Honneur ou gloire	Bassesse d'âme	Magnanimité	Insolence
Désir de vérité	Dissimulation	Homme vrai	Fanfaronnerie
Gêne	Embarras	Modestie	Impudence
Richesse	Lésiner	Magnificence	Faste
Relations	Morosité	Amitié	Désir de plaire



# Justice

- Equité et impartialité plus qu'égalité ou parti
- Divers modes
  - Distributive (répartitions)
  - Réparatrice
    - Droit civil (contrats)
    - Droit pénal (crimes)
      - A l'insu de la victime
      - Frontalement
  - Domestique (familiale)
- Justice dans le commerce, prix justes, besoins



# Vertus intellectuelles

- 3 principes de l'âme :  
la sensation, l'intelligence, et le désir.
- 5 moyens pour agir :
  - Art (*techné*) → habileté, savoir-faire
  - Science (savoir) → démonstration, raisonnement
  - Prudence → but profitable à soi-même et aux autres
  - Sagesse (science et entendement)
  - Intellect → intelligence pratique et perspicacité

Agathon : "La fortune aime l'art ; l'art aime la fortune"

Il ne faut pas confondre examiner et délibérer, bien que délibérer ce soit examiner quelque chose. Celui qui délibère cherche encore et calcule.





# Intempérance et plaisirs

- Il n'y a pas de mal à se faire plaisir, au contraire, il faut fuir les douleurs
- Il ne faut pas non plus exagérer et penser à travailler (raisonnablement)
- Cas des malades mentaux (brutes)
- La colère doit rester juste
- Âme rationnelle et irrationnelle (justice)
- Tempérant → savoir – Intempérant → dogme



# Théorie de l'amitié

Diomède, via Homère : "« deux braves compagnons, quand ils marchent ensemble » sont bien autrement capables de penser et d'agir."

- Motifs → pour quel bien ? Commun ou perso ?
  - Plaisir
  - Intérêt
  - Vertus communes
- Envie de vivre ensemble
- Nombre limité
- Hospitalité, contrat social
- Sympathie, bienveillance, concorde, bienfaisance, égoïsme (proximité)



# Amitié et société

- L'homme est un être sociable ; cette loi s'applique aussi à l'homme heureux [et il] a nécessairement besoin d'amis ne serait-ce que pour partager ses joies, car la vie est bien lourde pour un solitaire.
- C'est là véritablement ce qu'on peut appeler entre les hommes la vie commune ; et ce n'est pas comme pour les animaux, d'être parqués simplement dans un même pâturage.



# Plaisirs et vrai bonheur

aimer ce qu'il faut aimer et haïr ce qu'on doit haïr

- 3 niveaux de bonheur :
  - Plaisirs terrestres et amicaux
  - Honneur et célébrité
  - Sagesse et contemplation (intellect divin)

il serait absurde que l'amusement fût le but de la vie ; il serait absurde de travailler durant toute sa vie et de souffrir rien qu'en vue de s'amuser.

le sage [est] le plus indépendant des hommes et le plus en état de se suffire.



# Discussion

## Questions & (peut-être) réponses